

## RAMOWA UMOWA LICENCYJNA UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA

---

### MSDN, SIECIOWA SUBSKRYPCJA MICROSOFT DLA TWÓRCÓW OPROGRAMOWANIA

**WAŻNE** — PROSIMY DOKŁADNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z TREŚCIĄ: Niniejsza Umowa Licencyjna Użytkownika Oprogramowania („Umowa Licencyjna - EULA”) stanowi prawnie wiążące porozumienie pomiędzy osobą fizyczną lub prawną („Licencjobiorcą”) i firmą Microsoft Corporation. Przedmiotem Umowy Licencyjnej - EULA jest oprogramowanie firmy Microsoft określone powyżej, które obejmuje oprogramowanie komputerowe oraz może obejmować związane z nim nośniki, materiały drukowane, dokumentację w formie „online” oraz dokumentację elektroniczną („Produkt”). Produktowi mogą towarzyszyć poprawki lub uzupełnienia do niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. **PRZEZ INSTALOWANIE, KOPIOWANIE LUB KORZYSTANIE PRODUKTU LICENCJOBIORCA ZGADZA SIĘ PRZESTRZEGAĆ POSTANOWIEŃ NINIEJSZEJ UMOWY LICENCYJNEJ - EULA. JEŚLI LICENCJOBIORCA NIE ZGADZA SIĘ Z POSTANOWIENIAMI UMOWY LICENCYJNEJ - EULA, NIE MOŻE INSTALOWAĆ ANI KORZYSTAĆ Z PRODUKTU, NATOMIAST MOŻE GO ZWRÓCIĆ W MIEJSCU NABYCIA W ZAMIAN ZA ZWROT ZAPŁACONEJ KWOTY W PEŁNEJ WYSOKOŚCI.** Ponadto przez instalowanie, kopiowanie lub inne korzystanie z subskrypcyjnych aktualizacji, które Licencjobiorca otrzymał jako część Produktu („AKTUALIZACJE”), Licencjobiorca zgadza się przestrzegać dodatkowych postanowień licencyjnych towarzyszących tym AKTUALIZACJOM. Jeśli Licencjobiorca nie zgadza się z tymi dodatkowymi postanowieniami licencyjnymi towarzyszącymi AKTUALIZACJOM, nie może instalować, kopiować ani używać tych AKTUALIZACJI.

---

Produkt jest licencjonowany w ramach programu sieciowej subskrypcji Microsoft MSDN („Programu Subskrypcyjnego MSDN”).

- Zakres zastosowań licencji.** W zależności od wybranego przez Licencjobiorcę poziomu subskrypcji, Produkt może składać się z dokumentacji, przykładowych aplikacji, książek i periodyków, narzędzi i programów usługowych, różnych informacji technicznych, systemów operacyjnych, narzędziowych zestawów projektowych, aplikacji serwerowych i narzędzi projektowych (każdy z tych elementów będzie zwany „SKŁADNIKIEM”, a wszystkie razem „SKŁADNIKAMI” Produktu); Produkt może obejmować grupy SKŁADNIKÓW określonych jako jeden lub więcej z następujących: Biblioteka, Platformy, Produkty Serwerowe, Aplikacje i Narzędzia Projektowe. Niniejsza Umowa Licencyjna - EULA określa prawa Licencjobiorcy do wybranych przez niego SKŁADNIKÓW, które chce otrzymywać jako część subskrypcji w ramach Programu Subskrypcyjnego MSDN.
- Ogólne udzielenie licencji.** W ogólności, w ramach każdej licencji dla Produktu nabytej przez Licencjobiorcę, jedna osoba fizyczna ma prawo korzystać z Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. O ile wyraźnie nie postanowiono inaczej, Produkt nie może być rozdzielany do korzystania przez więcej niż jedną osobę fizyczną uprawnioną do korzystania z Produktu. Jedna subskrypcja w ramach Programu Subskrypcyjnego MSDN może obejmować wiele licencji na korzystanie z Produktu z nią związanego; niemniej jednak każda licencja musi być przeznaczona do korzystania z Produktu przez jedną osobę fizyczną. Konkretnie:

- a. Jeśli Licencjodawca jest osobą fizyczną, Microsoft udziela mu jako osobie fizycznej osobistej, niewyłącznej licencji na sporządzanie i używanie kopii Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, pod warunkiem że jest on jedyną osobą korzystającą z Produktu.
  - b. Jeśli Licencjodawca jest osobą prawną, Microsoft udziela mu prawa do wyznaczenia jednej osoby fizycznej ze swojej organizacji, która będzie miała wyłączne prawo do sporządzania i używania kopii Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
  - c. Jeśli Licencjodawca jest osobą prawną i nabył niniejszą Umowę Licencyjną - EULA jako część Pakietu Otwartej Licencji Microsoft (Microsoft Open License Pack), Microsoft udziela mu prawa do wyznaczenia jednej osoby fizycznej ze swojej organizacji na każdą licencję (tzn. na zasadzie jeden do jednego), która będzie miała wyłączne prawo na mocy każdej takiej licencji do sporządzania i używania kopii Produktu zgodnie z postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
3. **Skutki prawne licencji zawartych w SKŁADNIKACH.** SKŁADNIKI, które Licencjodawca otrzymał jako część Produktu mogą mieć swoje własne licencje (każda z nich będzie nazywana „Umową Składnika”). W przypadku rozbieżności między niniejszą Umową Licencyjną - EULA i którąkolwiek Umową Składnika, podstawą wykładni są postanowienia Umowy Składnika, z wyjątkiem następujących przypadków:
- a. Dla całości Produktu podstawą wykładni są postanowienia **punktu 4** niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA oraz
  - b. Dla wszystkich SKŁADNIKÓW zawartych w Produktach Serwerowych (między innymi w systemach Windows NT Server i Windows 2000 Server) i Platformach, podstawą wykładni są wszystkie postanowienia niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.
4. **Dodatkowe prawa i ograniczenia — Postanowienia ogólne.**
- 4.1 **Zakaz odtwarzania , dekompilacji i dezasemblacji.** Odtwarzanie , dekompilacja i dezasembleracja Produktu jest zabroniona, z wyjątkiem sytuacji, gdy niezależnie od niniejszego ograniczenia działania takie są wyraźnie dozwolone przez prawo właściwe i tylko w zakresie takiego zezwolenia.
  - 4.2 **Rozwiązanie umowy.** Niezależnie od jakichkolwiek innych uprawnień, Microsoft może rozwiązać niniejszą Umowę Licencyjną - EULA, jeśli Licencjodawca nie przestrzega jej postanowień. W takim przypadku Licencjodawca musi zniszczyć wszystkie kopie Produktu i wszystkie jego składniki.
  - 4.3 **Zgoda na wykorzystanie danych.** Licencjodawca zgadza się, że firma Microsoft i jej podmioty stowarzyszone mogą gromadzić i wykorzystywać informacje techniczne dostarczane przez Licencjodawcę jako część pomocy technicznej związanej z Produktem. Microsoft zgadza się nie korzystać z tych informacji w sposób osobiście identyfikujący Licencjodawcę.
  - 4.4 **Oprogramowanie nie do odsprzedaży.** Produktu oznaczonego jako „Not for Resale” („Nie do Odsprzedaży”) lub „NFR” („NDO”) nie wolno odsprzedawać, przekazywać ani używać w innym celu niż do demonstracji, testowania lub oceny.
  - 4.5 **Wersja edukacyjna oprogramowania.** Aby móc używać Produktu oznaczonego jako „Academic Edition” („Wersja Edukacyjna”) lub „AE” („WE”), Licencjodawca musi mieć status „Qualified Educational User” („Uprawnionej Placówki Edukacyjnej”). W sprawach pytań dotyczących statusu Uprawnionej Placówki Edukacyjnej prosimy kontaktować się z Biurem Informacyjnym Microsoft Sales Information Center/One Microsoft Way/Redmond, WA 98052-6399, USA, lub z przedstawicielstwem Microsoft w kraju Licencjodawcy.
  - 4.6 **Ograniczenia eksportowe.** Licencjodawca potwierdza, że Produkt podlega amerykańskiemu prawu eksportowemu. Licencjodawca zgadza się przestrzegać wszystkich właściwych przepisów prawa międzynarodowego i krajowego dotyczących Produktu, łącznie z amerykańskimi przepisami eksportowymi (U.S. Export Administration Regulations), a także ograniczeń dotyczących użytkownika, używania i kraju przeznaczenia, nałożonych przez rząd USA i rządy innych krajów. Więcej informacji na ten temat można uzyskać pod adresem <http://www.microsoft.com/exporting/>.
  - 4.7 **Przeniesienie oprogramowania.** Licencjodawca może przenieść na stałe wszystkie swoje prawa udzielone na mocy niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, pod warunkiem że nie zachowa dla siebie żadnych kopii, przekaże Produkt w całości (łącznie ze wszystkimi SKŁADNIKAMI, AKTUALIZACJAMI, nośnikami i materiałami drukowanymi, uaktualnieniami i niniejszą Umową Licencyjną - EULA), dostarczy Microsoft zawiadomienie zawierające swoje dane (nazwisko, firmę i adres) oraz dane osoby (nazwisko, firmę i adres) przejmującej prawa udzielone na mocy niniejszej umowy, a osoba ta zgodzi się przestrzegać postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. Jeśli Produkt jest uaktualnieniem, każde przekazanie musi obejmować wszystkie wcześniejsze wersje Produktu. Jeśli Produkt został otrzymany przez Licencjodawcę jako część subskrypcji, każde przeniesienie musi objąć wszystkie poprzednie składniki Produktu i wszystkie inne składniki subskrypcji.
  - 4.8 **Oddzielanie SKŁADNIKÓW.** Produkt jest licencjonowany jako jeden produkt. Jego SKŁADNIKI nie mogą być oddzielane do używania przez więcej niż jednego użytkownika (ani do używania na więcej niż jednym komputerze w przypadku Oprogramowania Serwera).
  - 4.9 **Użycie produkcyjne.** Produkt może być używany tylko w celach projektowania oprogramowania, jak opisano w niniejszej Umowie Licencyjnej - EULA, i nie może być używany w środowisku produkcyjnym, chyba że takie użycie jest dozwolone na mocy postanowień Umowy Składnika dostarczonej z odpowiednim SKŁADNIKIEM i postanowienia te nie zostały uchylone postanowieniami **punktu 3** niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.

- 4.10 **Kod w wersji wstępnej (prerelease code).** Części Produktu mogą być określone jako kod w wersji wstępnej („Kod w Wersji Wstępnej”). Taki Kod w Wersji testowej nie jest na poziomie wykonania i kompatybilności produktu finalnego, ogólnie dostępnego w ofercie. Kod w Wersji Wstępnej może nie działać prawidłowo i może zostać istotnie zmodyfikowany przed wypuszczeniem pierwszej wersji komercyjnej. Firma Microsoft nie jest zobowiązana do komercyjnego udostępnienia tej ani jakiegokolwiek późniejszej wersji Kodu w Wersji Wstępnej. Udzielenie licencji na korzystanie z Kodu w Wersji Wstępnej wygasa po udostępnieniu jego komercyjnej wersji przez Microsoft.
- 4.11 **Postanowienia licencyjne dotyczące aktualizacji.** Wszystkie AKTUALIZACJE są traktowane jako część Produktu i podlegają postanowieniom niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA. AKTUALIZACJOM mogą towarzyszyć dodatkowe postanowienia licencyjne (jak określono w pierwszym akapicie niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA). Przez instalowanie, kopiowanie lub inne korzystanie z jakiegokolwiek AKTUALIZACJI Licencjodawca zgadza się przestrzegać postanowień towarzyszących każdej takiej AKTUALIZACJI. Jeśli Licencjodawca nie zgadza się z tymi dodatkowymi postanowieniami licencyjnymi towarzyszącymi takimi AKTUALIZACJOM, nie może instalować, kopiować ani w inny sposób używać tych AKTUALIZACJI.
- 4.12 **Testowanie.** W rozumieniu niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA „testowanie” NIE obejmuje **użytkowania w środowisku produkcyjnym, np. ładowania treści na serwerze przed użyciem produkcyjnym.**
5. **Licencje mające zastosowanie do Biblioteki, Platform, Aplikacji i Narzędzi Projektowych, zwanych razem „Komputerowymi Platformami Testowymi”.**
- 5.1 **Postanowienia ogólne.** Microsoft udziela Licencjodawcy osobistej, niewyłącznej licencji na sporządzanie i korzystanie z nie więcej niż 10 kopii każdego z programów zawartych w SKŁADNIKACH objętych Programem Subskrypcji MSDN, wymienionych w tytule tego punktu (razem „Komputerowe Platformy Testowe”), wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania oprogramowania Licencjodawcy. W odniesieniu do SKŁADNIKÓW określonych jako Aplikacje, Microsoft udziela Licencjodawcy, jako osobie fizycznej, osobistej, niewyłącznej licencji na korzystanie z takich Aplikacji w celach handlowych, pod warunkiem, że cele te są związane z projektowaniem, rozwijaniem, testowaniem i demonstrowaniem przez Licencjodawcę oprogramowania Licencjodawcy. Ponadto, wyłącznie w odniesieniu do SKŁADNIKA Microsoft Office, Microsoft udziela Licencjodawcy, jako osobie fizycznej, osobistej, niewyłącznej licencji na sporządzenie, używanie i zainstalowanie jednej dodatkowej kopii oprogramowania Microsoft Office na jednym komputerze w ogólnych celach biznesowych, pod warunkiem że Licencjodawca jest jedyną osobą fizyczną używającą tej kopii oprogramowania Microsoft Office.
- Wyjątki od podpunktu 5.1:** (i) powyższe udzielenie licencji nie ma zastosowania do kopii produktów Windows NT Server i Windows 2000 Server dostarczonych z Platformami, ponieważ używanie tych produktów (Windows NT Server i Windows 2000 Server) podlega postanowieniom **punktów 6 i 7.10** zamieszczonych poniżej, oraz (ii) niektóre SKŁADNIKI Platform mogą zawierać programy ograniczające liczbę kopii, które Licencjodawca może sporządzić, do liczby mniejszej niż 10 kopii dozwolonych powyżej.
- 5.2 **Biblioteka MSDN — Dodatkowe prawa i ograniczenia.**
- a. **Dokumentacja.** W odniesieniu do Biblioteki, Microsoft udziela Licencjodawcy nieograniczonego terytorialnie, niewyłącznego, niepodlegającego przeniesieniu, wolnego od opłat prawa do sporządzania, używania i instalowania nieograniczonej liczby kopii Biblioteki, wyłącznie do użytku wewnętrznego przez nieograniczoną liczbę użytkowników, pod warunkiem, że: (i) użytkownicy ci są osobami, którym ogólnie udzielono prawa dostępu do wewnętrznej sieci Licencjodawcy; (ii) kopie te będą używane tylko w celach wewnętrznych i nie będą ponownie udostępniane ani rozpowszechniane (ani w formie drukowanej ani elektronicznej) poza pomieszczeniami Licencjodawcy.
- b. Kod przykładowy zawarty w **Bibliotece (wspólnie „Kod Przykładowy Biblioteki”)**. Pod warunkiem przestrzegania przez Licencjodawcę postanowień **punktu 8.1**, Microsoft udziela Licencjodawcy następujących, niewyłącznych, wolnych od opłat praw: (a) do używania i modyfikowania wersji kodu źródłowego, powielania i rozpowszechniania wersji kodu wynikowego, tych części Kodu Przykładowego Biblioteki, które są określone jako kod przykładowy w dokumentacji i/lub w katalogu „sample code” (wyłącznie plików .dll) oraz (b) do powielania i rozpowszechniania wersji kodu wynikowego plików .dll będących częścią Kodu Przykładowego Biblioteki, wyłącznie w połączeniu z oprogramowaniem zaprojektowanym przez Licencjodawcę, które dodaje podstawowe i znaczące funkcje do Kodu Przykładowego Biblioteki.
6. **Systemy Microsoft Windows NT Workstation i Windows 2000 Professional.** W dodatku do ograniczeń opisanych w Umowie Składnika towarzyszącej systemowi Windows NT Workstation i w Umowie Składnika towarzyszącej systemowi Windows 2000 Professional, do systemów tych (Windows NT Server i Windows 2000 Server) mają zastosowanie następujące ograniczenia: Każda kopia tych SKŁADNIKÓW może być używana na nie więcej niż dwóch (2) procesorach każdego komputera, na którym jest zainstalowana. Licencjodawca może używać Produktu jako interaktywnego oprogramowania stacji roboczej na każdym komputerze, na którym Produkt jest zainstalowany („Komputer Stacji Roboczej”), ale nie jako oprogramowania serwera.
7. **Licencje mające zastosowanie do Produktów Serwerowych.** W ogólności SKŁADNIKI Produktów Serwerowych mogą być używane przez Licencjodawcę tylko w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania własnego oprogramowania; SKŁADNIKI te nie mogą być używane w produkcji ani wdrażane w jakimkolwiek innym ce-

lu. W szczególności Microsoft udziela Licencjodawcy następujących praw do SKŁADNIKÓW zawartych w Produktach Serwerowych stanowiących część Programu Subskrypcji MSDN:

7.1 **Ogólne używanie i instalacja.** Produkty Serwerowe mogą zawierać następujące oprogramowanie:

- „Oprogramowanie Serwera”, udostępniające usługi lub funkcje na serwerze Licencjodawcy („Serwerami” są komputery Licencjodawcy, na których można uruchomić Oprogramowanie Serwera) oraz
- „Oprogramowanie Klienta”, umożliwiające dostęp lub korzystanie z Oprogramowania Serwera za pomocą urządzenia elektronicznego („Urządzenie”).

**Oprogramowanie Serwera.** Licencjodawca może sporządzić kopie, używać i instalować Oprogramowanie Serwera na dowolnej liczbie Serwerów wyłącznie zgodnie z postanowieniami punktu 2 niniejszej Umowy, a składniki Oprogramowania Serwera mogą być instalowane i używane na jednym i tym samym Serwerze. Nośnik, na którym znajduje się Oprogramowanie Serwera może zawierać kilka wersji Oprogramowania Serwera i Oprogramowania Konektora (tylko w przypadku oprogramowania Microsoft Exchange Server), z których każda jest zgodna z inną architekturą mikroprocesora (taką jak architektura x86 lub różne architektury RISC). Te wieloarchitekturowe wersje mogą być zainstalowane i używane na różnych Serwerach wyłącznie do korzystania przez użytkownika posiadającego licencję, zgodnie z punktem 2 niniejszej umowy. Oprogramowanie Serwera nie może być używane jako oprogramowanie na serwerze obsługującym rozwijanie oprogramowania przez Licencjodawcę (np. przechowującym kod źródłowy). **Oprogramowanie Klienta.** Licencjodawca może sporządzić kopie, używać i instalować Oprogramowanie Klienta na dowolnej liczbie Urządzeń, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania oprogramowania utworzonego przez siebie i współdziałającego z Oprogramowaniem Serwera.

7.2 **Inne prawa i ograniczenia używania Produktów Serwerowych — Postanowienia ogólne.**

**Wydajność i testy wzorcowe wydajności.** Bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Microsoft Licencjodawca nie może ujawniać osobom trzecim wyników żadnego wzorcowego testu wydajności Oprogramowania Serwera ani Oprogramowania Klienta.

7.3 **Oprogramowanie Microsoft Windows for Workgroups lub Windows 95.** CD-ROM, na którym znajduje się system Windows NT Server może zawierać kopię oprogramowania Windows for Workgroups lub Windows 95. Prosimy zauważyć, że aby móc zainstalować lub korzystać z tego oprogramowania, Licencjodawca musi nabyć na nie oddzielną licencję na Windows for Workgroups lub Windows 95.

7.4 **Microsoft SNA Server (TYLKO DLA OPROGRAMOWANIA BACKOFFICE SERVER VERSION 4.5)**

- a. Aplety emulacji terminali 3270 i 5250 oraz sterownik ODBC/DRDA dostarczone z oprogramowaniem SNA Server są objęte licencją wyłącznie na korzystanie przez jednego użytkownika na każdą licencjonowaną kopię tego oprogramowania. Aplety te mogą być używane tylko w celu uzyskania dostępu lub korzystania w inny sposób z usług oprogramowania Microsoft SNA Server.
- b. W odniesieniu do Oprogramowania Projektowego SNA Server, Microsoft udziela Licencjodawcy następującego niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do instalowania i używania kopii oprogramowania OLE DB Data Provider for AS/400 and VSAM, OLE DB Provider for DB2, ODBC Driver for DB2, i/lub COM Transaction Integrator for CICS and IMS i/lub zestawu Software Development Kit, jeśli został dołączony, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania aplikacji Licencjodawcy, które działają w połączeniu z oprogramowaniem Microsoft SNA Server („Aplikacje SNA Server”). Części składnika SNA Server oprogramowania BackOffice Server Version 4.5 są także określone jako „Kod Redystrybucyjny”. Plik tekstowy o nazwie REDIS.TXT znajdujący się w części SNA Server oprogramowania BackOffice Server Version 4.5 zawiera listę takich plików, jak również prawa do rozpowszechniania związane z Kodem Redystrybucyjnym SNA Server.
- c. Licencjodawca może używać i modyfikować kod źródłowy określony w pliku SAMPLES.TXT jako „Kod Przykładowy”, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich Aplikacji SNA Server. Licencjodawca może także powielać i rozpowszechniać Kod Przykładowy razem ze wszystkimi dokonanymi przez siebie jego modyfikacjami, pod warunkiem przestrzegania Postanowień Rozpowszechniania opisanych w pliku REDIST.TXT oprogramowania SNA Server. W rozumieniu niniejszego ustępu, „modyfikacje” oznaczają usprawnienia funkcji Kodu Przykładowego.

7.5 **Microsoft Exchange Server (TYLKO DLA OPROGRAMOWANIA BACKOFFICE SERVER VERSION 4.5)**

- a. Microsoft Exchange Server zawiera także oprogramowanie Source Extractor, Administrator i Microsoft Mail Connector. Programy Source Extractor, Administrator i Microsoft Mail Connector zawierają składniki, które mogą być zainstalowane na dodatkowych komputerach (tzn. innych niż Serwer, na którym jest zainstalowane Oprogramowanie Serwera). Microsoft udziela Licencjodawcy dodatkowego prawa do modyfikowania programów Source Extractor w wersji kodu źródłowego. Oprogramowanie Source Extractor może być używane tylko do przenoszenia danych do oprogramowania Microsoft Exchange Server.
- b. Aplikacje przykładowe. Pod warunkiem przestrzegania przez Licencjodawcę postanowień punktu 8.1 niniejszej umowy, Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do używania i modyfikowania oprogramowania Sample Applications w wersji kodu źródłowego oraz do powielania i rozpowszechniania tych modyfikacji w wersji kodu wynikowego w połączeniu z aplikacją Licencjodawcy, która korzysta z usług oprogramowania Microsoft Exchange Server.

- c. Oprogramowanie Outlook Web Access („Oprogramowanie OWA”). Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat, prawa do używania, dostosowywania, powielania i rozpowszechniania Oprogramowania OWA, pod warunkiem że (a) Licencjodawca będzie przestrzegać postanowień **punktu 8.1** niniejszej umowy; oraz (b) Licencjodawca dołączy do Oprogramowania OWA umowę licencyjną użytkownika końcowego oprogramowania, która udziela ograniczonej licencji na korzystanie z Oprogramowania OWA i w inny sposób chroni własność intelektualną firmy Microsoft i jej dostawców do tego oprogramowania.

#### 7.6 Microsoft SQL Server.

Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do używania, powielania i rozpowszechniania Microsoft SQL Server Desktop Engine („MSDE”) oraz plików wymienionych w pliku REDIST.TXT (zwanymi wspólnie „Kodem Redystrybucyjnym”), pod warunkiem przestrzegania przez Licencjodawcę Postanowień Rozpowszechniania wymienionych w tym pliku. Rozpowszechniając MSDE, Licencjodawca zgadza się także: (i) że jego aplikacja nie powiela w istotny sposób możliwości programu Microsoft Access lub, według uzasadnionej opinii Microsoft, nie konkuruje z tym programem; oraz (ii) o ile używanie aplikacji Licencjodawcy nie wymaga do działania otrzymania przez jego klientów licencji na program Microsoft Access, to Licencjodawca nie może powielać ani używać MSDE w celu handlowego rozpowszechniania w połączeniu z oprogramowaniem ogólnego przeznaczenia do przetwarzania tekstu, arkuszy kalkulacyjnych lub zarządzania bazami danych; warunek ten dotyczy także rozpowszechniania zintegrowanych zestawów roboczych lub produktów, których składniki zawierają oprogramowanie ogólnego przeznaczenia do przetwarzania tekstu, arkuszy kalkulacyjnych lub zarządzania bazami danych; wyjątek stanowi użycie MSDE wyłącznie do importowania danych zapisanych w różnych formatach obsługiwanych przez program Microsoft Access. Uwaga: za oprogramowanie „ogólnego przeznaczenia” nie jest uważane oprogramowanie, które oprócz składników do przetwarzania w ograniczonym zakresie tekstu, arkuszy kalkulacyjnych i baz danych zawiera także inne składniki, decydujące o jego podstawowej i istotnej wartości, jak na przykład oprogramowanie finansowo-księgowo, pozwalające na ograniczone wykorzystanie możliwości arkusza kalkulacyjnego.

#### 7.7 Zestawy Site Server Software Development Kits („Oprogramowanie Site Server SDK”) (TYLKO DLA OPROGRAMOWANIA BACKOFFICE SERVER VERSION 4.5).

Microsoft udziela Licencjodawcy niewyłącznego, wolnego od opłat prawa do instalowania i używania kopii składnika Oprogramowania Site Server SDK oprogramowania BackOffice Server Version 4.5, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich aplikacji, które działają w połączeniu z oprogramowaniem Microsoft Site Server. Licencjodawca może modyfikować Kod Przykładowy w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich aplikacji. W rozumieniu niniejszego **punktu 7.7**, „Kod Przykładowy Site Server” oznacza przykładowy kod źródłowy, HTML i ASP (Active Server Pages) znajdujący się w katalogach „samples” i „SDK” oprogramowania Site Server. Części oprogramowania Site Server są określone jako „Kod Redystrybucyjny”. W pliku o nazwie REDIST.TXT i LICENSE.TXT, znajdującym się w części Site Server Platformy Testowej BackOffice Server, są opisane prawa rozpowszechniania związane z każdym plikiem Kodu Redystrybucyjnego Site Server.

#### 7.8 Systems Management Server.

- a. Licencjodawca może zainstalować i używać składnika Installer Oprogramowania Klienta („SMS Installer”) tylko na Urządzeniach używanych przez licencjonowanych użytkowników Produktu i tylko w celu tworzenia programów instalacyjnych za pomocą programu SMS Installer („Programów Instalacyjnych”). Licencjodawca może także używać i modyfikować kod źródłowy określony w pliku SAMPLES.TXT jako „Kod Przykładowy”, wyłącznie w celu projektowania, rozwijania, testowania i demonstrowania swoich Programów Instalacyjnych.
- b. Licencjodawca może również zainstalować i używać w postaci kodu wynikowego Kodu Redystrybucyjnego (określonego poniżej) razem z dokonanymi przez siebie modyfikacjami Kodu Przykładowego, tylko na Urządzeniach należących do organizacji Licencjodawcy, w celu innym niż tworzenie Programów Instalacyjnych, pod warunkiem, że Licencjodawca: (i) powiela i używa Kodu Redystrybucyjnego tylko w połączeniu lub jako część Programu Instalacyjnego, (ii) posiada ważną Licencję Dostępu Klienta (Client Access License) dla dowolnej wersji oprogramowania Microsoft Systems Management Server dla każdego Urządzenia, na którym używany jest Kod Redystrybucyjny oraz (iii) nie dopuszcza do poniesienia szkód przez firmę Microsoft i jej dostawców, broni oraz zabezpiecza ich przed jakimikolwiek roszczeniami lub procesami sądowymi, łącznie z pokryciem kosztów obsługi prawnej, powstałymi lub wynikłymi na skutek użycia Programu Instalacyjnego Licencjodawcy lub jakiegokolwiek oprogramowania zainstalowanego za pomocą tego programu. Licencjodawca nie ma żadnych innych praw do instalowania i korzystania z programu SMS Installer.
- c. Licencjodawca może powielać i rozpowszechniać pliki wymienione w pliku REDIST.TXT (zwane wspólnie „Kodem Redystrybucyjnym”) razem z dokonanymi przez siebie modyfikacjami Kodu Przykładowego, pod warunkiem przestrzegania Postanowień Rozpowszechniania zawartych w pliku REDIST.TXT. Należy zauważyć, że Postanowienia Rozpowszechniania obejmują, oprócz innych warunków, postanowienia podobne do opisanych w **punktach 7.8(b)(i)–(iii)** powyżej.

#### 7.9 Microsoft BackOffice Server.

- a. Używanie Narzędzi Administratora. Licencjodawca może zainstalować i korzystać z narzędzi administratora na dowolnym Urządzeniu w ramach swojej organizacji.
- b. Kod Redystrybucyjny. Licencjodawca może modyfikować, powielać i/lub rozpowszechniać pliki wymienione w pliku REDIST.TXT (zwane wspólnie „Kodem Redystrybucyjnym”), pod warunkiem przestrzegania Postanowień Modyfikacji i Rozpowszechniania znajdujących się w pliku REDIST.TXT.

#### 7.10 Linia produktów Windows NT Server i Windows 2000 Server. W danej chwili Oprogramowanie Serwera może być używane na nie więcej niż czterech (4) procesorach Serwera.

#### 7.11 Commerce Server/BizTalk Server, Host Integration Server (HIS) i Internet Security and Acceleration Server (ISA).

Licencjodawca może rozpowszechniać Kod Przykładowy razem ze wszystkimi dokonanymi przez siebie jego modyfikacjami (w rozumieniu niniejszego ustępu, „modyfikacje” oznaczają usprawnienia funkcji Kodu Przykładowego) oraz wszystkie inne pliki, które mogą być wymienione i określone w pliku REDIST.TXT jako „redystrybucyjne” (wspólnie zwane „Kodem Redystrybucyjnym”), pod warunkiem że Licencjodawca zgadza się: (1) rozpowszechniać Kod Redystrybucyjny w postaci kodu wynikowego i tylko w połączeniu ze swoją aplikacją, która to aplikacja poprawia znacznie i w sposób podstawowy funkcjonalność Kodu Redystrybucyjnego; (2) nie używać nazwy firmy Microsoft, jej znaku graficznego ani znaków towarowych w celu promocji i sprzedaży aplikacji; (3) dołączać w swoim imieniu do aplikacji prawidłowe informacje o prawach autorskich; (4) nie dopuszczać do poniesienia szkód przez firmę Microsoft, bronić oraz zabezpieczać ją przed jakimikolwiek roszczeniami lub procesami sądowymi, łącznie z pokryciem kosztów obsługi prawnej, powstałymi lub wynikłymi na skutek używania lub rozpowszechniania aplikacji; (5) przestrzegać pozostałych postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA; (6) że Microsoft zastrzega sobie wszystkie prawa nieudzielone w sposób wyraźny.

#### 7.12 Terminal Services Internet Connector.

Microsoft udziela Licencjodawcy — wyłącznie w celu demonstrowania aplikacji Licencjodawcy w sieci Internet i pod warunkiem, że taka demonstracja będzie służyć tylko ocenie aplikacji, bez korzystania z danych produkcyjnych — prawa do używania licencji na oprogramowanie Terminal Services Internet Connector w połączeniu z Oprogramowaniem Serwera Windows 2000. Dostęp do aplikacji Licencjodawcy można uzyskiwać za pośrednictwem składnika Terminal Services oprogramowania Windows 2000 za pomocą co najwyżej 200 anonimowych połączeń jednocześnie.

#### 7.13 Application Center 2000 Developer Edition:

„Testowanie” jest traktowane jako obejmujące (i) testowanie aplikacji Licencjodawcy w celu zapewnienia, że można je wdrożyć razem z oprogramowaniem Application Center 2000 oraz (ii) prawo do budowania punktów integracyjnych (np. monitorów) i określania dowolnych efektów używania tych aplikacji. Testowanie NIE obejmuje umieszczania lub testowania w środowisku operacyjnym, gdzie testowanie może być częścią przedprodukcyjną (testowanie niezawodności, wydajności lub systemów).

### 8. Warunki Rozpowszechniania/Oprogramowanie Wiążące.

8.1 **Warunki Rozpowszechniania.** Jeśli Licencjodawca rozpowszechnia Kod Przykładowy Biblioteki, Aplikacje Przykładowe Microsoft Exchange lub Oprogramowanie OWA (zwane wspólnie w tym punkcie „Kodem Redystrybucyjnym”) z oprogramowaniem utworzonym przez siebie, jak opisano w niniejszej Umowie Licencyjnej - EULA („Aplikacja”), to Licencjodawca: (a) nie może zezwolić na dalsze rozpowszechnianie Przykładowego Kodu Biblioteki przez swoich klientów; (b) nie może używać nazwy firmy Microsoft, jej znaku graficznego, ani znaków towarowych w celu promocji i sprzedaży Aplikacji; (c) musi dołączać do Aplikacji prawidłowe informacje o prawach autorskich; (d) zgadza się nie dopuszczać do poniesienia szkód przez firmę Microsoft, bronić oraz zabezpieczać ją przed jakimikolwiek roszczeniami lub procesami sądowymi, łącznie z pokryciem kosztów obsługi prawnej, powstałymi lub wynikłymi na skutek używania lub rozpowszechniania Aplikacji; (e) musi dołączać napis „Copyright <rok> Microsoft Corporation” do kodu Microsoft Systems Journal (MSJ) lub MSDN Magazine używanego w swoich programach; (f) musi przestrzegać pozostałych postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA oraz (g) musi zgodzić się, na to że Microsoft zastrzega sobie wszystkie prawa nieudzielone w sposób wyraźny. Niezależnie od postanowień **punktu 8.1 (a)** powyżej, Licencjodawca może zezwolić na dalsze rozpowszechnianie wśród swoich klientów Kodu Redystrybucyjnego przez swoich dystrybutorów, jeśli będą oni rozpowszechniać Kod Redystrybucyjny wyłącznie w połączeniu i jako część oprogramowania Licencjodawcy i zarówno Licencjodawca, jak i dystrybutorzy będą przestrzegać wszystkich pozostałych postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.

8.2 **Oprogramowanie Wiążące.** Następujące postanowienia dotyczą tylko (a) każdego oprogramowania zawartego w pakiecie BizTalk Server 2002 Developer Edition, określonego jako oprogramowanie, które Licencjodawca może modyfikować i/lub rozpowszechniać oraz (b) oprogramowania określonego jako takie, które Licencjodawca może modyfikować i/lub rozpowszechniać w każdym Składniku otrzymanym przez niego w ramach niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA po 1 października 2001 r. (Oprogramowanie określone w punktach (a) i (b) będzie zwane wspólnie „Kodem Symulacyjnym”): Prawa licencyjne Licencjodawcy do Kodu Symulacyjnego mają moc obowiązującą, pod warunkiem, że Licencjodawca (a) nie włącza Oprogramowania Wiążącego do Kodu Symula-

cyjnego ani go nie łączy z nim ani z jego pracami pochodnymi (opracowaniami); (b) nie rozpowszechnia Oprogramowania Wiążącego w połączeniu z Kodem Symulacyjnym ani z jego pracami pochodnymi (opracowaniami); oraz (c) nie używa Oprogramowania Wiążącego do rozwijania prac pochodnych (opracowań) Kodu Symulacyjnego. „Oprogramowanie Wiążące” jest to oprogramowanie licencjonowane zgodnie z postanowieniami, które bezpośrednio lub pośrednio (i) nakładają lub mają znaczenie nakładających na Microsoft zobowiązania w stosunku do Kodu Symulacyjnego lub jego prac pochodnych (opracowań) oraz (ii) udzielają lub mają znaczenie udzielających osobie trzeciej jakichkolwiek praw lub ochraniają ją na mocy praw własności lub praw własności intelektualnej Microsoft do Kodu Symulacyjnego lub jego prac pochodnych (opracowań). Oprogramowanie Wiążące obejmuje w szczególności każde oprogramowanie, do którego używania, modyfikowania i/lub rozpowszechniania wymagane jest, aby inne oprogramowanie włączone do niego, z niego uzyskane lub z nim rozpowszechniane, (a) było jawne lub rozpowszechniane w postaci kodu źródłowego; (b) miało licencje na tworzenie prac pochodnych (opracowań); albo (c) było dopuszczone do ponownego rozpowszechniania bez opłaty.

9. **WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU RĘKOJMI.** W najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo firma Microsoft i jej dostawcy dostarczają Produkt i pomoc techniczną (jeśli istnieje) **W STANIE TAKIM, W JAKIM SIĘ ONE ZNAJDĄ, WRAZ ZE WSZYSTKIMI WADAMI**, i niniejszym wyłączają swoją odpowiedzialność z tytułu jakiegokolwiek rękojmi, wyrażonej, wynikającej z okoliczności lub rękojmi ustawowej, między innymi w zakresie wartości handlowej, przydatności do określonego celu, dokładności i kompletności odpowiedzi, wyników, braku staranności, braku wirusów, stosownego dozoru lub fachowości, wszystko w odniesieniu do Produktu oraz do świadczenia lub braku pomocy technicznej. **W ODNIESIENIU DO PRODUKTU ZOSTAJE WYŁĄCZONA TAKŻE ODPOWIEDZIALNOŚĆ Z TYTUŁU RĘKOJMI W ZAKRESIE PRAW WŁASNOŚCI, NIEZAKŁÓCONEGO UŻYWANIA, NIEZAKŁÓCONEGO POSIADANIA, ZGODNOŚCI Z OPISEM I NIENARUSZALNOŚCI PRAW OSÓB TRZECICH.**
10. **WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA SZKODY.** W NAJSZERSZYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO WŁAŚCIWE MICROSOFT ANI JEJ DOSTAWCY NIE BĘDĄ W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK POWSTAŁE SZKODY SPECJALNE, PRZYPADKOWE, POŚREDNIE LUB WTÓRNE (W TYM MIĘDZY INNYMI ZA UTRATĘ ZYSKÓW, UTRATĘ POUFNYCH LUB INNYCH INFORMACJI, PRZERWY W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI, USZKODZENIA CIAŁA, NARUSZENIE PRYWATNOŚCI, NIEDOPEŁNIENIE OBOWIĄZKÓW, ZARÓWNO W DOBREJ WIERZE, JAK I PRZY UZASADNIONYCH STÁRANIACH, BRAK STARANNÓŚCI ORAZ SZKODY FINANSOWE I INNE) WYNIKŁE LUB W JAKIKOLWIEK SPOSOB ZWIĄZANE Z UŻYCIEM LUB NIEMOŻNOŚCIĄ UŻYCIEM PRODUKTU, ŚWIADCZENIEM DLA NIEGO POMOCY TECHNICZNEJ LUB JEJ BRAKIEM, W RAMACH LUB W ZWIĄZKU Z JAKIKOLWIEK POSTANOWIENIEM NINIEJSZEJ UMOWY LICENCYJNEJ - EULA, NAWET W PRZYPADKU WINY, POPEŁNIENIA CZYNU NIEDOZWOLONEGO (ŁĄCZNIE Z ZANIEDBANIEM), ODPOWIEDZIALNOŚCI BEZPOŚREDNIEJ, NARUSZENIA UMOWY LUB REKOJMI ZE STRONY FIRMY MICROSOFT LUB KTÓREGOKOLWIEK Z JEJ DOSTAWCÓW, A NAWET WTEDY GDY FIRMA MICROSOFT LUB KTÓRYKOLWIEK Z JEJ DOSTAWCÓW ZOSTALI POWIADOMIENI O MOŻLIWOŚCI POWSTANIA TAKICH SZKÓD.
11. **OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI I ODSZKODOWANIE.** Bez względu na jakiegokolwiek szkody, które Licencjodawca może ponieść z jakiegokolwiek powodu (w tym, bez ograniczeń, wszelkie szkody wymienione powyżej oraz wszelkie szkody bezpośrednie lub ogólne), całkowita odpowiedzialność firmy Microsoft i każdego z jej dostawców wynikająca z postanowień niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, a także jedyne odszkodowanie dla Licencjodawcy za wszelkie wymienione powyżej straty (z wyjątkiem odszkodowania w postaci naprawy lub wymiany wybranej według uznania przez Microsoft w przypadku naruszenia postanowień Ograniczonej Gwarancji) są ograniczone do większej z dwóch kwot: kwoty rzeczywiście zapłaconej przez Licencjodawcę za Produkt lub kwoty 5,00 dolarów amerykańskich. Powyższe ograniczenia, wyłączenia i zrzeczenia (łącznie z zawartymi w punktach 9 i 10 powyżej oraz w Ograniczonej Gwarancji) obowiązują w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe, nawet jeśli odszkodowanie nie kompensuje poniesionej szkody.
12. **UWAGA NA TEMAT OBSŁUGI TECHNOLOGII JAVA.** PRODUKT MOŻE OBSŁUGIWAĆ PROGRAMY NAPISANE W TECHNOLOGII JAVA. TECHNOLOGIA JAVA NIE JEST ODPORNA NA BŁĘDY I NIE ZOSTAŁA ZAPROJEKTOWANA, WYPRODUKOWANA ANI PRZEZNACZONA DO UŻYTKU LUB ODSPRZEDAŻY JAKO SYSTEM STEROWANIA URZĄDZENIAMI W TRYBIE ONLINE W ŚRODOWISKACH ZAGROZEŃ, WYMAGAJĄCYCH NIEZAWODNEGO DZIAŁANIA, TAKIMI JAK URZĄDZENIA JĄDROWE, SYSTEMY NAWIGACJI LOTNICZEJ LUB SYSTEMY KOMUNIKACYJNE, OŚRODKI KONTROLI RUCHU LOTNICZEGO, URZĄDZENIA BEZPOŚREDNIO PODTRZYMUJĄCE ŻYCIE LUB SYSTEMY UZBROJENIA, W KTÓRYCH AWARIA TECHNOLOGII JAVA MOŻE PROWADZIĆ BEZPOŚREDNIO DO ŚMIERCI, OBRAZEŃ CIAŁA LUB POWAŻNYCH SZKÓD W MIENIU BĄDŹ ŚRODOWISKU NATURALNYM. Do zamieszczenia powyższej uwagi zobowiązuje Microsoft umowa z firmą Sun Microsystems, Inc.
13. **JEDNA UMOWA.** Niniejsza Umowa Licencyjna - EULA (łącznie ze wszystkimi uzupełnieniami i poprawkami zawartymi w Produkcie) stanowi całość umowy pomiędzy Licencjodawcą a firmą Microsoft w odniesieniu do Produktu i Pomocy Technicznej (jeśli istnieje), a także zastępuje wszystkie wcześniejsze lub tymczasowe, ustne lub pisemne, porozumienia, propozycje i oświadczenia dotyczące Produktu i wszystkich innych spraw, objętych niniejszą Umową Licencyjną - EULA. W zakresie, w którym istnieje sprzeczność między postanowieniami jakiegokolwiek zasad i programów firmy Microsoft dotyczących Pomocy Technicznej a postanowieniami niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA, podstawą wykładni są postanowienia niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA.

- 14. Produkt jest chroniony prawem autorskim oraz innymi ustawami i umowami o ochronie własności intelektualnej. Prawa własności, prawa autorskie i inne prawa własności intelektualnej do Produktu należą do firmy Microsoft lub jej dostawców.**
- 

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Jeśli Licencjodawca nabył niniejszy produkt w Stanach Zjednoczonych, niniejsza Umowa Licencyjna - EULA podlega prawu stanu Waszyngton.

Jeśli Licencjodawca nabył niniejszy Produkt w Kanadzie, to jeśli nie jest to wyraźnie zabronione przez prawo miejscowe, niniejsza Umowa Licencyjna - EULA podlega prawu obowiązującemu w prowincji Ontario, natomiast w odniesieniu do jakichkolwiek spraw spornych, które mogą wynikać w związku z niniejszą Umową Licencyjną - EULA, Licencjodawca zgadza się podporządkować jurysdykcji sądów federalnych i prowincjonalnych z siedzibą w Toronto, Ontario. Jeśli niniejszy Produkt został nabyty poza Stanami Zjednoczonymi, zastosowanie mają przepisy prawa miejscowego.

W przypadku jakichkolwiek pytań dotyczących niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA lub potrzeby skontaktowania się z firmą Microsoft z jakiegokolwiek powodu, prosimy kontaktować się z przedstawicielem firmy Microsoft w kraju Licencjodawcy lub pisać na adres: Microsoft Sales Information Center/One Microsoft Way/Redmond, WA 998052-6399, USA.



## **Aneks do Ramowej Umowy Licencyjnej Użytkownika Oprogramowania - EULA**

### **(dla Programu „Microsoft Developer Network Academic Alliance Program”)**

Niniejszy aneks („Aneks”) do Ramowej Umowy Licencyjnej Użytkownika Oprogramowania dla Sieciowej Subskrypcji Microsoft dla Twórców oprogramowania („Umowa Licencyjna - EULA”) stanowi prawnie wiążącą umowę pomiędzy firmą Microsoft Corporation („Microsoft”) a Uprawnioną Placówką Edukacyjną zatwierdzoną przez Microsoft do udziału w Programie „Microsoft Developer Network Academic Alliance Program” („Program „MSDN Academic Alliance Program”).

Niniejszy Aneks umożliwia niezarobkowe (w celach dydaktycznych) i niekomercyjne (w celach badawczych) użycie Produktu udostępnionego na podstawie Umowy Licencyjnej - EULA przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną (zgodnie z definicją tego terminu poniżej). Niniejszy Aneks umożliwia ponadto Uprawnionej Placówce Edukacyjnej wykorzystanie Produktu do niezarobkowego projektowania, opracowywania i testowania aplikacji oraz sprzętu komputerowego tworzonego przez Uprawnioną Placówkę Dydaktyczną. Pod pojęciem Produktu rozumie się również subskrypcyjne AKTUALIZACJE produktu udostępniane przez Microsoft (zgodnie z definicją tego terminu zawartą w Umowie Licencyjnej - EULA).

**Instalując, kopiując lub korzystając z Produktu w inny sposób, Uprawniona Placówka Edukacyjna zgadza się przestrzegać postanowień Umowy Licencyjnej - EULA i niniejszego Aneksu. Jeżeli Uprawniona Placówka Edukacyjna nie wyraża zgody na powyższe, wówczas nie może instalować, kopiować ani używać Produktu.**

#### **1. Definicje**

Terminy pisane wielką literą zachowują w niniejszym Aneksie znaczenia nadane im w Umowie Licencyjnej - EULA, o ile niniejszy Aneks nie zawiera odmiennych postanowień. Na potrzeby niniejszego Aneksu dodaje się następujące definicje:

1.1 „Kadry” oznaczają pracowników w odpowiedni sposób zaangażowanych przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną do nauczania, instruowania Studentów lub prowadzenia prac badawczych w imieniu Uprawnionej Placówki Edukacyjnej.

1.2 „Produkt” zachowuje znaczenie nadane temu terminowi w Umowie Licencyjnej - EULA.

1.3 „Uprawniona Placówka Edukacyjna” oznacza jednostkę organizacyjną w ramach instytucji edukacyjnej, która (a) jest akredytowana przez właściwy rządowy organ regulacyjny w kraju jej siedziby oraz (b) została zatwierdzona przez Microsoft – według wyłącznego uznania Microsoft – do udziału w Programie „MSDN Academic Alliance Program”. Z pytaniami dotyczącymi uzyskania statusu Uprawnionej Placówki Edukacyjnej należy kontaktować się z podmiotem zależnym Microsoft działającym na terenie danego kraju.

1.4 „Studenti” oznaczają studentów, którzy są wpisani na zajęcia wchodzące w skład obowiązkowego programu studiów. Zajęcia są udostępniane lub administrowane przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną.

1.5 „Użycie” oznacza niekomercyjne wykorzystanie Produktu przez Kadry, Personel lub Studentów, wyłącznie w celu: (a) projektowania, wspierania oraz prowadzenia zajęć edukacyjnych, laboratoryjnych lub związanych z nimi programów oferowanych przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną przyjętą do udziału w Programie „MSDN Academic Alliance Program”; (b) realizacji niekomercyjnych projektów badawczych z wykorzystaniem Produktu (uwaga: badania prowadzone w imieniu Narodowej Fundacji Nauki (ang. National Science Foundation) lub rządu USA uważa się za badania „niekomercyjne”); (c) projektowania, opracowywania i testowania aplikacji lub sprzętu komputerowego pracujących w połączeniu z Produktem wyłącznie na potrzeby określone w ust. 1.5(a) lub 1.5(b). Na potrzeby niniejszego Aneksu, „Użycie” nie obejmuje użycia Produktu dla ogólnych celów gospodarczych, innego niż użycie przez pracowników Uprawnionej Placówki Edukacyjnej zaangażowanych do ogólnego wspierania a także wspierania użytkowników Produktu oraz zarządzania zgodnością z warunkami Programu „MSDN Academic Alliance Program”.

1.6 „Personel” oznacza personel zaangażowany przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną do nauczania, instruowania Studentów lub prowadzenia niekomercyjnych prac badawczych lub innych działań badawczo-rozwojowych w imieniu Uprawnionej Placówki Edukacyjnej.

## **2. Udzielenie licencji edukacyjno-badawczej**

2.1 Zmiana postanowień Umowy Licencyjnej - EULA. Wyłącznie na potrzeby niniejszego Aneksu, wprowadza się następujące zmiany do Umowy Licencyjnej - EULA:

(a) Następujące punkty Umowy Licencyjnej - EULA zostają w całości wykreślone: paragraf 2 (Ogólne udzielenie licencji); paragraf 4.5 (Wersja edukacyjna oprogramowania); paragraf 4.7 (Przeniesienie oprogramowania); paragraf 4.8 (Oddzielenie składników); paragraf 5.1 (Postanowienia ogólne).

(b) Punkt 7 Umowy Licencyjnej - EULA zostaje zmieniony tak aby dopuścić instalację i używanie Oprogramowania Serwerowego na dowolnej liczbie serwerów oraz Oprogramowania Klienta na dowolnej liczbie Urządzeń.

2.2 Ogólne udzielenie licencji edukacyjno-badawczej. Na warunkach określonych w Umowie Licencyjnej - EULA oraz Umowach Składnika, w kształcie zmienionym postanowieniami niniejszego Aneksu, Microsoft niniejszym udziela Uprawnionej Placówce Edukacyjnej niewyłącznej licencji:

(i) na instalowanie Produktu (otrzymanego przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną w formie fizycznego nośnika (CD-ROM lub DVD) lub poprzez pobranie (ang. web download) z autoryzowanej, specjalnej strony MSDN Subscriber Download Site) na jednym lub większej liczbie serwerów lub komputerów osobistych (np. twardych dysków) zlokalizowanych w pomieszczeniach Uprawnionej Placówki Edukacyjnej i udostępnianych przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną, a także udostępnianie Produktu na takich serwerach lub komputerach osobistych Kadrom, Personelowi i Studentom wyłącznie w celu Użycia określonego w ust. 1.5 powyżej. Uprawniona Placówka Edukacyjna będzie odpowiedzialna za poinformowanie Kadr, Personelu lub Studentów, że użycie Produktów jest ściśle uregulowane postanowieniami Umowy Licencyjnej - EULA oraz niniejszego Aneksu (bez względu na umowy licencyjne, jakie mogą pojawić się w procesie instalacji); Uprawniona Placówka Edukacyjna będzie prowadzić zapisy liczby pobrań Produktu z witryny internetowej z jej Serwerów i - na zasadne żądanie - przekaże Microsoft stosowne informacje w tym zakresie oraz

(ii) na sporządzenie nie więcej niż pięćdziesięciu (50) dodatkowych kopii Produktu na CD-ROM do wykorzystania jako kopie zapasowe lub do nieodpłatnego wypożyczania takich kopii na dyskietkach lub CD-ROM Studentom, Personelowi i Kadrom wyłącznie na potrzeby Użycia zgodnego z definicją tego terminu zawartego w ust. 1.5 powyżej.

Dodatkowe kopie na CD-ROM, o których mowa w niniejszym ust. (2.2) (ii) mogą być wypożyczane przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną Kadrom, Personelowi lub Studentom w celu (a) instalacji na komputerach osobistych w pomieszczeniach Uprawnionej Placówki Edukacyjnej lub (b) instalacji na komputerach osobistych lub komputerach pozostających bez dostępu do sieci (ang. off site computers) Kadry, Personelu lub Studentów. Wspomniane kopie Produktu na CD-ROM nie mogą być w inny sposób kopiowane lub wypożyczane osobom innym niż wyraźnie określonym w niniejszym Aneksie. Członkowie Kadry, Personelu i Studenti nie mogą kopiować albo wypożyczać osobom trzecim wypożyczonych im kopii Produktu na CD-ROM. Uprawniona Placówka Edukacyjna uzyska od członków Kadry, Personelu lub Studentów, którym wypożyczone zostaną kopie Produktu na CD-ROM potwierdzenie, że użycie Produktu ściśle podlega warunkom określonym w Umowie Licencyjnej - EULA i niniejszym Aneksie (bez względu na umowy licencyjne jakie mogą pojawić się w trakcie procesu instalacji) i że Produkt będzie wykorzystywany zgodnie z prawem Użycia przyznanym w ust. 1.5 niniejszego Aneksu. Ponadto Uprawniona Placówka Edukacyjna będzie prowadzić rejestr zawierający imiona i nazwiska członków Kadry, Personelu i Studentów, którym wypożyczyła kopie Produktów na CD-ROM. Na zasadne żądanie, Uprawniona Placówka Edukacyjna zezwoli Microsoft na wgląd do wspomnianego rejestru.

(iii) Uprawniona Placówka Edukacyjna zaprzestanie wypożyczania lub zapewniania dostępu do Produktu w inny sposób, Kadrom, Personelowi lub Studentom, którzy przestaną być związani z Uprawnioną Placówką Edukacyjną. W przypadku, gdy Microsoft zawiadomi Uprawnioną Placówkę Edukacyjną lub Uprawniona Placówka Edukacyjna dowie się o tym, że dowolny członek Kadry, Personelu lub Student narusza warunki Umowy Licencyjnej - EULA lub niniejszego Aneksu, Uprawniona Placówka Edukacyjna zaprzestanie zezwalać na dostęp do Produktu przez daną osobę a ponadto dołoży najlepszych starań w celu zażądania bezwzględnego zwrotu lub potwierdzenia zniszczenia Produktu znajdującego się w posiadaniu lub pod kontrolą danego Studenta, członka Personelu lub Kadry.

Uprawniona Placówka Edukacyjna zobowiązuje się dołożyć najlepszych starań aby zablokować dostęp do Produktu lub jego użyciu przez osoby trzecie, nie będące członkami Kadry, Personelu lub Studentami oraz pracownikami Uprawnionej Placówki Edukacyjnej, którzy wymagają dostępu do serwera lub komputera w pomieszczeniach Uprawnionej Placówki Edukacyjnej, w których znajdują się Produkty w celu konserwacji i tym podobnych celach.

**Bez względu na fakt udzielenia powyższej licencji na Produkty, składniki Produktu wyszczególnione w Załączniku nr 1 do niniejszego Aneksu NIE są objęte Programem „MSDN Academic Alliance Program” a**

**zatem nie są objęte licencją na podstawie niniejszego Aneksu. Uprawniona Placówka Edukacyjna nie może używać takich produktów.**

Microsoft zachowuje wszelkie prawa, które nie zostały wyraźnie przyznane na podstawie niniejszego Aneksu.

### 2.3 Dodatkowe ograniczenia licencji.

(a) Uprawniona Placówka Edukacyjna zapewni, że każda kopia Produktu sporządzona na podstawie niniejszego Aneksu będzie zgodną z oryginałem i kompletną kopią, zawierającą wszelkie oznaczenia dotyczące praw autorskich i znaków towarowych.

(b) Uprawniona Placówka Edukacyjna nie sprzedaje, nie wynajmuje, nie wdzierza ani nie zbędzie Produktu osobom trzecim ani też nie ma prawa wypożyczać Produktu w sposób niezgodny z postanowieniami Umowy Licencyjnej - EULA i niniejszego Aneksu.

(c) Microsoft doręczy Produkt wyznaczonej osobie (osobom), będącej pełnoetatowym pracownikiem Uprawnionej Placówki Edukacyjnej, która to osoba (osoby) zajmie się administracją lub zarządzaniem użytkowaniem Produktu przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną zgodnie z Umową Licencyjną - EULA i niniejszym Aneksem.

(d) W celu instalacji niektórych składników Produktu na swoich Serwerach, Uprawniona Placówka Edukacyjna może potrzebować klucza instalacyjnego („Licencyjny Klucz Dostępu do Zasobów”). Licencyjny Klucz Dostępu do Zasobów przydzielony Uprawnionej Placówce Edukacyjnej należy przechowywać w bezpiecznym miejscu. Uprawniona Placówka Edukacyjna może udostępnić Licencyjny Klucz Dostępu do Zasobów wyłącznie swoim pracownikom przeprowadzającym instalację Produktu, wsparcie ogólne lub wsparcie dla użytkowników Produktu oraz zarządzającym zgodnością z Programem „MSDN Academic Alliance Program”. Uprawniona Placówka Edukacyjna odpowiada za nieautoryzowane użycie Licencyjnego Klucza Dostępu do Zasobów. Ponadto, w celu instalacji niektórych składników Produktu do dystrybucji zgodnie z ust. 2.2(ii), Uprawniona Placówka Edukacyjna może potrzebować Klucza Produktu „Academic Alliance Product Key” („Klucz Produktu”). Klucz Produktu przydzielony Uprawnionej Placówce Edukacyjnej należy także przechowywać w bezpiecznym miejscu. Uprawniona Placówka Edukacyjna może udostępnić Klucz Produktu tym Studentom (Studentowi), członkom Personelu i Kadr, wśród których Uprawniona Placówka Edukacyjna rozdystrybuuje kopie Produktu zgodnie z ust. 2.2(ii). Uprawniona Placówka Edukacyjna dołoży wszelkich starań aby powiadomić Studentów (-a), Personel i Kadry o ograniczeniach i zagadnieniach związanych z bezpieczeństwem, odnośnie użycia Klucza Produktu. W przypadku gdy Microsoft zawiadomi Uprawnioną Placówkę Edukacyjną lub gdy Uprawniona Placówka Edukacyjna poweźmie wiadomość o fakcie nieodpowiedniego użycia Klucza Produktu przez Studenta, członka Kadry lub Personelu, Uprawniona Placówka Edukacyjna zawiadomi danego Studenta, członka Kadry lub Personelu o odwołaniu ich upoważnienia do użycia Produktu.

### **3. Skutek obowiązywania Aneksu.**

Z wyjątkiem zmian wprowadzonych zgodnie z niniejszym Aneksem, wszystkie postanowienia Umowy Licencyjnej - EULA i Umów Składnika zachowują moc obowiązującą. W zakresie, w jakim postanowienia niniejszej Umowy Licencyjnej - EULA lub Umowy Składnika będą sprzeczne lub niespójne z postanowieniami niniejszego Aneksu postanowienia niniejszego Aneksu mają charakter nadrzędny w zakresie koniecznym w celu realizacji ograniczonych celów niniejszego Aneksu.

### **4. Rozwiązanie.**

W przypadku, gdy Uprawniona Placówka Edukacyjna bez przyczyny zrezygnuje z udziału w Programie „MSDN Academic Alliance Program”, wówczas Uprawniona Placówka Edukacyjna nie będzie mogła dalej kopiować Produktów, zezwalać na dostęp do nich lub wypożyczać Studentom, Personelowi lub Kadrom w celu instalacji na komputerach osobistych pozostających bez dostępu do sieci (ang. off site) na podstawie ust. 2.2(ii). Uprawniona Placówka Edukacyjna może, jednakże, w dalszym ciągu używać otrzymany Produkt na swoich wewnętrznych serwerach i lokalnych urządzeniach laboratoryjnych do dnia rozwiązania, wyłącznie w celu Użycia określonego w ust. 1.5 powyżej i zgodnie z pozostałymi postanowieniami Umowy Licencyjnej - EULA i niniejszego Aneksu.

Niewykonanie przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną postanowień Umowy Licencyjnej - EULA oraz niniejszego Aneksu, a w szczególności, między innymi, ust. 2.2(iii) i ust. 2.3(d), będzie uznane za naruszenie postanowień Umowy Licencyjnej - EULA oraz niniejszego Aneksu, co uprawni Microsoft do skorzystania z praw i środków określonych w Umowie Licencyjnej - EULA oraz niniejszym Aneksie oraz praw i środków przysługujących na podstawie ogólnie obowiązujących przepisów prawa i zasad słuszności.

Ust. 4.2 Umowy Licencyjnej - EULA stosuje się w przypadku unieważnienia przez Microsoft Umowy Licencyjnej - EULA z powodu jej naruszenia przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną.

#### **ZAŁĄCZNIK NR 1**

DO

#### **ANEKSU DO RAMOWEJ UMOWY LICENCYJNEJ UŻYTKOWNIKA (Dla Programu „Microsoft Developer Network Academic Alliance Program”)**

Następujące produkty zostają wyłączone z Programu „MSDN Academic Alliance Program” i nie mogą być używane przez Uprawnioną Placówkę Edukacyjną:

**Microsoft Office Developer**

**Microsoft MapPoint**

**Microsoft FrontPage**

---

### **WARUNKI UŻYWANIA STRONY „MSDN MICROSOFT SUBSCRIBER DOWNLOADS WEBSITE” W PROGRAMIE „MICROSOFT DEVELOPER NETWORK ACADEMIC ALLIANCE PROGRAM”**

Jako zatwierdzony uczestnik Programu „Microsoft Developer Network Academic Alliance Program” („Program „MSDN Academic Alliance Program”), otrzymują Państwo dostęp do strony MSDN Microsoft Subscriber Downloads Website. Do strony MSDN Subscriber Downloads Website stosują się określone warunki korzystania, związane z Umową Licencyjną Użytkownika Oprogramowania dla Sieciowej Subskrypcji Microsoft dla Projektantów („MSDN EULA”), które pojawią się na ekranie w chwili, gdy postanowią Państwo skopiować z witryny internetowej dowolny z PRODUKTÓW dostępnych na stronie MSDN Subscriber Downloads Website. Niemniej jednak, wspomniane warunki użycia podlegają postanowieniom Aneksu do Ramowej Umowy Licencyjnej Użytkownika Oprogramowania (dla Programu „Microsoft Developer Network Academic Alliance Program”) („Aneks”), którego kopia dostępna jest pod adresem internetowym: <http://www.msdnaa.net/membership.asp>, i który zaakceptowali Państwo z chwilą przyjęcia Państwa do uczestnictwa w Programie „MSDN Academic Alliance Program”. W przypadku rozbieżności pomiędzy postanowieniami dotyczącymi użycia pojawiającymi się na stronie MSDN Microsoft Subscriber Downloads Website i postanowieniami „Aneksu Edukacyjnego”, postanowienia „Aneksu Edukacyjnego” są nadrzędne w zakresie niezbędnym do realizacji celów Programu „MSDN Academic Alliance Program”.

Następujące warunki stosują się do wykorzystania przez Państwa oprogramowania Microsoft udostępnionego Państwu za pośrednictwem strony MSDN Microsoft Subscriber Downloads Website:

Strona MSDN Subscriber Downloads Website zawiera zaktualizowane wersje niektórych PRODUKTÓW udostępnionych Państwu jako zatwierdzonym uczestnikom Programu „MSDN Academic Alliance Program”. PRODUKTY udostępnione za pośrednictwem strony MSDN Subscriber Download Website są objęte licencją na tych samych warunkach zawartych w Umowie MSDN EULA zmienionej Aneksem, które otrzymali Państwo w pierwszej przesyłce otrzymanej w ramach uczestnictwa w Programie „MSDN Academic Alliance Program” .

Jeżeli nie wyrażają Państwo zgody na postanowienia Umowy MSDN EULA w kształcie zmienionych postanowieniami Aneksu, nie mają Państwo prawa i nie mogą używać PRODUKTÓW udostępnionych za pośrednictwem strony MSDN Subscriber Downloads Website. Jak to określono w Umowie MSDN EULA, zmienionej Aneksem, mogą Państwu przysługiwać dodatkowe prawa lub mogą się do Państwa stosować ograniczenia zawarte w aneksie (ang. Addendum) do Umowy MSDN EULA, załączonym do danego PRODUKTU dostępnego za pośrednictwem strony „MSDN Subscriber Downloads Website”. Zobowiązani są Państwo do zapoznania się z treścią takiego aneksu przed skorzystaniem z praw w nim określonych. Korzystając z dowolnego prawa, zobowiązują się Państwo przestrzegać warunków zawartych w takim aneksie. W przypadku gdy nie zgadzają się Państwo na warunki określone w aneksie, nie mogą Państwo instalować, kopiować ani w inny sposób używać danych dodatkowych PRODUKTÓW. Bez względu na powyższe, do użycia przez Państwa danych dodatkowych PRODUKTÓW stosują się prawa i ograniczenia określone w Aneksie, które mają charakter nadrzędny w zakresie niezbędnym do realizacji celów Programu „MSDN Academic Alliance Program”.

WYRAŻAJĄ PAŃSTWO ZGODĘ NA POWYŻSZE WARUNKI W ZAKRESIE UMOWY MSDN EULA, ANEKSU LUB DOWOLNEGO INNEGO ANEKSU (ANG. ADDENDUM), KTÓRY MOŻE TOWARZYSZYĆ PRODUKTOM, POPRZEZ KOPIOWANIE Z WITRYNY INTERNETOWEJ LUB/I UŻYWANIE PRODUKTU SOFTWAREWEGO ZE STRONY „MSDN SUBSCRIBER DOWNLOADS WEBSITE” W INNY SPOSÓB. W RAZIE BRAKU PAŃSTWA ZGODY, NIE MAJĄ PAŃSTWO PRAWA DO KOPIOWANIA PRODUKTÓW ZE STRONY INTERNETOWEJ.

---